*Написать дату, место, время начала, добавить ссылку на подачу заявок*

Красные флаги

1. Одной из ключевых тем игры является тема потери важного. Избежать этой темы фактически невозможно.

2. Одна из ключевых моделей аналогична модели РИ "Обыкновенное Чу". Если вы в нее играли - вы можете испытать радость или горечь узнавания - в зависимости от того, понравилось ли вам.

3. Игра предполагает быструю генерацию персонажей прямо перед началом.

4. Во время создания персонажа вам нужно будет клеить на себя много малярного скотча - учтите это в плане одежды.

5. На игре на вас могут нанести косметические блестки (на открытую часть тела по выбору).

Анонс

2122 год. Человечество все смелее исследует космос, надеясь отыскать ответы на свои вечные вопросы среди чужих звезд.

Посмотри в иллюминатор – ты видишь новые миры, в которых можно построить новый дом, свободный от тягот и ошибок прошлого. Оглянись назад - Земля становится яркой точкой, а потом и вовсе исчезает из виду, но то, чем она была дорога, все еще с тобой, в твоем сердце – человеческом, слишком человеческом. Иногда, чтобы двигаться вперед, нужно что-то оставить позади. Иногда можно оставить позади так много, что движение вперед теряет всякий смысл.

Готов ли ты к этому, колонист с космического корабля «Проект «Ковчег»? Что ты понесешь с собой в новую жизнь? Как встретит тебя новый мир: каких он потребует жертв, чем наградит за отвагу? Тебе придется сделать шаг в неизвестность, твёрдо зная только одно: что бы ты ни выбрал, никто и ничто уже не останется прежним, переплавившись в горниле «Белой трансформации».

Общее количество игроков - не менее 12, не более 28 человек.

Игра разработана на омском конвенте О.Р.З в ноябре 2022 года. Разработчики: Людмила “Вар” Виткевич, Алексей “Сосквач” Власов, Дмитрий “Риттер” Кононов, Александра “Колуэн” Кравченко, Максим “Всеслав” Дячук, Александр Брюзгин, Элина Камаева, Александр “Ворлок” Сушков.